

# オープンソースと関数型言語による プログラム解析と カバレッジテスト自動実行

---

★★★★★ | 有限会社ITプランニング | ★★★★★

今井 敬吾

第12回組み込みシステム技術に関するサマーワークショップ

@ ホテル日航豊橋

# テスト手法 2つのアプローチ

## \* ブラックボックステスト

\* プログラムの入出力に着目

\* 尺度：「外部仕様通りに入出力される」こと

## \* ホワイトボックステスト

\* プログラムの内部構造に着目

\* 尺度：「プログラムの全部を通る」こと

e.g. 命令カバレッジ、分岐カバレッジ、パスカバレッジ

課題：

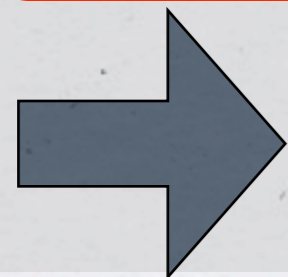
自動化によるコスト低減

網羅性の向上



# テストケースの自動生成問題

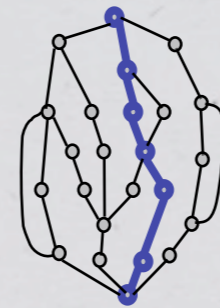
- \* ブラックボックステスト：
  - 比較的平易に実装可能
    - ×外部仕様をツール入力可能な形で準備する必要あり  
(自動化の限界)
- \* ホワイトボックステスト：
  - ソースコードから生成可能
    - ×高度なプログラム解析技術が必要
    - ×数学的に自動生成困難な場合も (eg. ハッシュ関数)



**最近のツール・研究で解決されてきている**

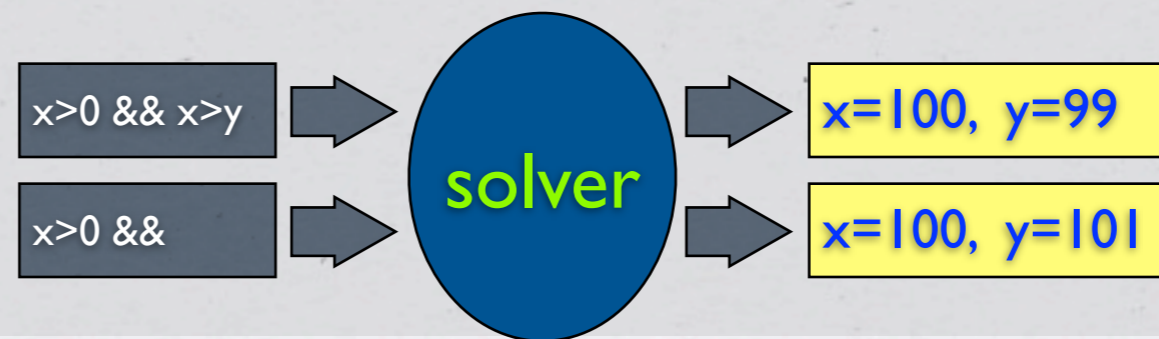
**(オープンソースで公開されている場合も)**

# プログラム解析・制約解消による テスト自動生成



1. プログラムの分岐構造を抽出
2. 分岐条件を用い、ソースコードの各点に到達するための条件を抽出
3. 2.で求めた条件を制約ソルバーにかけて、  
入力値を得る

```
if(x>0) {  
  if(x-y>0) {  
    // x>0, x>y  
  } else {  
    // x>0, x<=y  
  }  
} else { /* x<0 */ }
```





# プログラム解析・制約解消による テスト自動生成

1. プログラムの分岐構造を抽出
2. 分岐条件を用い、ソースコードの各点に到達するための条件を抽出
3. 2.で求めた条件を制約ソルバーで解き、入力値を得る

シンボリック実行  
技術

制約ソルバ

2つの技術を基にしている

# 近年なぜ盛んなのか

(基礎的な概念は1970年代に登場)

- \* ハードウェア性能の向上、単価の低下
- \* 各種プログラム解析技術の発展 **(形式手法)**
- \* ソフトウェア(ソースコード)モデル検査  
: Java PathFinder, CBMC, ...  
→ シンボリック実行技術に 응용されている
- \* 制約ソルバー  
: SATソルバー、SMTソルバー (実行効率を競うコンペ有り)



# インターネットで無償入手可能な ツール、文献など

## \* C

\* CUTE (クローズドソース) <http://osl.cs.uiuc.edu/~ksen/cute/>

\* CREST (オープンソース, 未成熟) <http://crest.googlecode.com/>

\* CBMC + Symbolic Execution (論文のみ) <http://www.cprover.org/cbmc/>

## \* Java

\* Java PathFinder + Symbolic Execution (Java PathFinderに付属?)  
<http://javapathfinder.sourceforge.net/>

## \* LLVM

\* KLEE (オープンソース) <http://klee.llvm.org/>

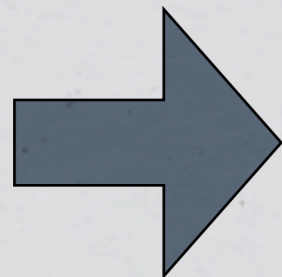
# テストケースの自動生成問題: 期待できること

\* ホワイトボックステスト :

○ ソースコードから生成可能

○ 高度なプログラム解析技術 → シンボリック実行

○ 数学的に自動生成困難な場合 → コンコリック実行



より100%に近いカバレッジテストの自動化



# 最近の話題

- \* 制約解消困難な場合における、  
具体的（非シンボリック）な実行の併用  
（ハッシュ関数など、一方向性関数は制約解消が計算量的に困難）
- \* コンコリック実行(symbolic+concrete=concllic)
- \* CREST, CUTEなど
- \* 環境依存部分の解消
  - \* KLEEなど

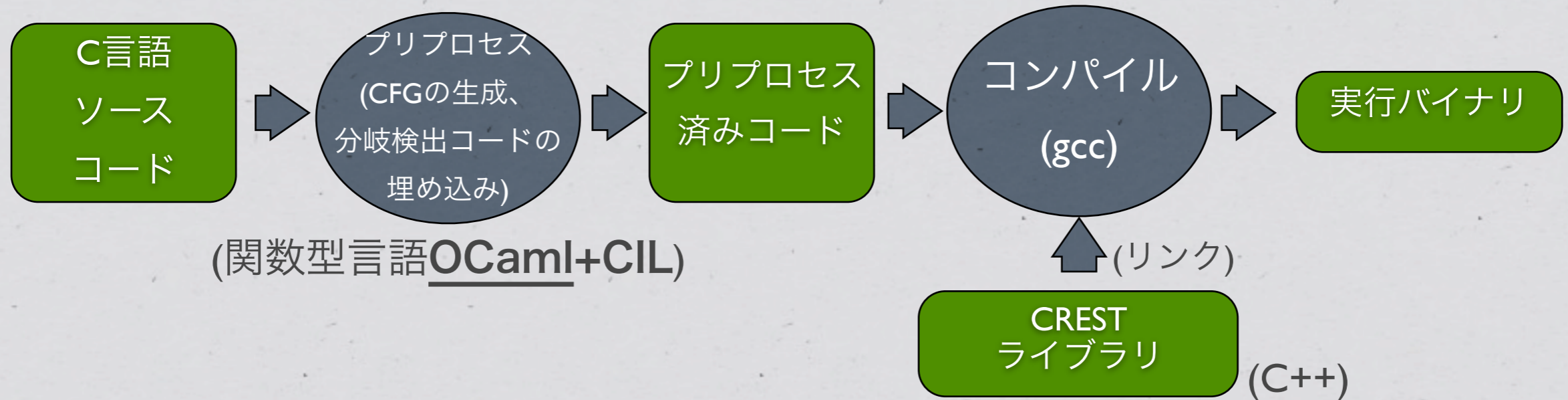
# デモ：CREST

- \* C言語のためのカバレッジテスト自動実行ツール
  - \* コンコリック実行 (シンボリック実行+通常の実行)
  - \* 制約ソルバ yices
- \* パス選択アルゴリズムを選択可能  
(深さ優先探索、CFG探索、ランダムパス選択、ランダム入力、ヒューリスティック等)
- \* 例1. 二次方程式の解 (CRESTのパス網羅テストの簡単な解説)
- \* 例2. grep (CREST付属のサンプル, 正規表現のテスト)

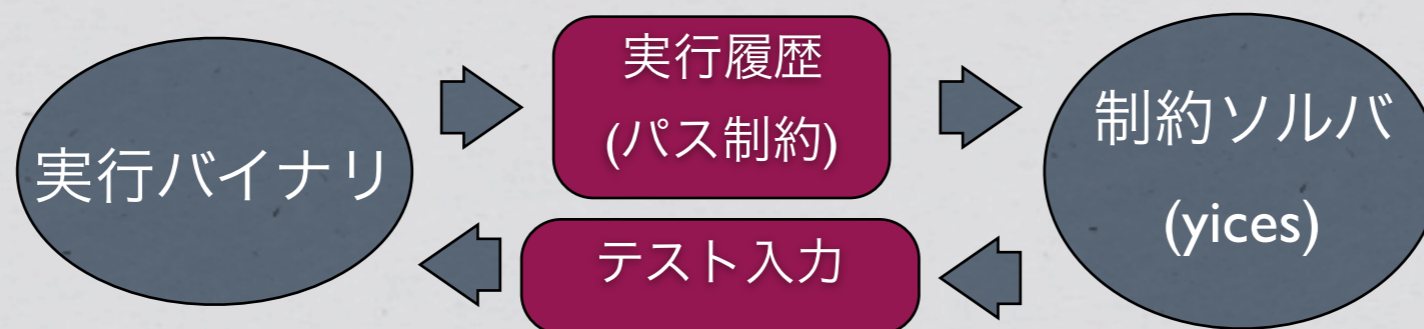


# (参考)CRESTの内部動作

\*自動テスト用バイナリの生成 (crestcコマンド)



\*テスト自動実行 (run\_crestコマンド)



繰り返し実行

分岐命令毎に生成した分岐ログを読み込み、必ず直前とは違う分岐を行うテスト入力を生成

# メッセージ

- ◆ \* ソースコードの意味解析によるテスト自動化は有望
- \* 形式手法(SATソルバ)の普及によるところが大きい
- \* 関数型言語はソースコード解析に向いている
- \* CIL (OCaml) <http://cil.sourceforge.net/>
- \* Language.C (Haskell) <http://www.sivity.net/projects/language.c/>
- \* 関数型言語の習得により、ソースコード解析がより身近に！
- \* 筆者は実際にLanguage.C を研究で使用  
例.C89に適合するコードへの変換(一部)：<http://d.hatena.ne.jp/keigo/20080813>